Análisis y diseño de Sistemas

***Pizzería La Nonna.***



**Líder del Proyecto:**

Uris Nicolas 2016-3528.

**Equipo :**

Claudio Sánchez 2016-4009

Eslovenia Acero Alcántara 2016-4249

Nurys Cardy Sánchez 2016-3899

***Acerca del Proyecto.***

Pizzería La Nonna, es una aplicación web donde los usuarios pueden entrar ver el menú de la pizzería, ver la ubicación, ver las ofertas, también serán capaces de pedir su pizza de manera online eligiendo los ingredientes que quieren o no en la pizza y pagar su pizza de manera online.

Objetivos del Proyecto

Tener un portal web donde los clientes puedan acceder al menú, ver nuestro menú, ver nuestra variedad informarse de nuestras ofertas y ordenar y pagar su pizza.

Justificación del Proyecto

El propósito de este proyecto es brindar al cliente un servicio rápido y cómodo, dándole la oportunidad al cliente de que pueda hacer el pedido de su preferencia de dondequiera que se encuentre sin tener que llamar o dirigir a la pizzería.

Los clientes solo tienen que entrar a nuestro portal web desde cualquier dispositivo web.

Alcance del proyecto.

El proyecto **inicio** el día ***13*** de ***enero*** del año ***2019*** y tendrá una fecha de **Finalización y entrega** el día ***4*** de ***febrero*** ***2019***.

Posibles problemas a enfrentar durante el Proyecto.

Los posibles problemas a enfrentar durante la creación de la página web de la pizzería La nonna, seria

**Definición del Proyecto**

1. Líder del equipo
2. De que trata el proyecto
3. Lista de objetivos del proyecto
4. Justificación de por qué realizar este proyecto
5. Alcance del proyecto (fecha de inicio y fecha de entrega)
6. Posibles problemas a enfrentar durante el mismo
7. Fortalezas y debilidades del equipo de trabajo
8. Diferentes rutas para crearlo propias o externas, etc.

Tecnologías a utilizar (c#, java,sqlserver, oracle, etc)